

ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Informática Unidad Nº: 02 Grado: Transición

Fecha: Abril 13 /2021 Profesor: Marylin Beltrán Gutierrez

**TÍTULO**

**DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO**

**HILOS CONDUCTORES:**

1. ¿Qué otros elementos de la computadora conoces?
2. ¿Para qué me ayuda el programa Paint?

**TÓPICO GENERATIVO:**

**COMO GUARDA LA COMPUTADORA**

**METAS DE COMPRENSIÓN:**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificará que otros accesorios se pueden instalar en la computadora, para qué se usan y qué utilidad le prestan al hombre. | Reconocerá que el programa Paint, funciona como una herramienta para el uso de imágenes dibujos y textos. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN** | **TIEM PO** | **VALORACIÓN CONTINUA** | |
|  | **ACCIONES REFLEXIONADAS** |  | **FORMAS** | **CRITERIOS DEL ÁREA** |
| **ETAPA EXPLORA- TORIA** | * Reconocer que otros accesorios se le pueden instalar al computador. * Identificar los usos y utilidades que se pueden dar al instalar componentes adicionales en el computador. | 1. **SEMANA** | * Reconociendo que otros accesorios se pueden instalar en la computadora por medio del reconocimiento de imágenes. (Guía Práctica). * Usando imágenes en Paint de componentes la computadora donde reconoce los diferentes colores.   **Proyecto de Síntesis Avance 1**   * Presentación del Proyecto a los estudiantes | * Observación * Reconocimiento * Conocimientos previos |
| **ETAPA GUIADA** | * Reconocer en el programa Paint como herramienta para el desarrollo de creación de imágenes textos y combinación de colores. * Practicar en Paint la creación de figuras geométricas y colores primarios. | **3 SEMANAS** | * Realizando ejercicios prácticos con el uso de Paint para la transcripción de palabras en Paint. * Usando figuras geométricas construye imágenes usando colores   Proyecto de Síntesis Avance 1  Presenta avances de su proyecto de síntesis con los ejercicios que se trabajen en clase. | * Identificación. * Ejecución de procedimientos * Seguimiento de instrucciones. * Conceptualización * Dominio de las herramientas tecnológicas |
| **PROYECTO DE SÍNTESIS**  **INTEGRADO** | Proyecto de Síntesis.  EL CEREBRO DE LA COMPUTADORA  Diseñar en Paint una imagen de un componente del computador usando figuras geométricas y combinación de colores. Escribir una frase alusiva al diseño. | **3 SEMANAS** | Proyecto de Síntesis  EL CEREBRO DE LA COMPUTADORA  Los estudiantes realizarán un dibujo de un componente del computador que más le llamado la atención   * Selección del texto corto * Construcción de Imágenes * Usa la paleta de colores * Mezcla las figuras geométricas | * Ejecución de procedimientos aprendidos |